

Praxisidee

Fachforum lebenslang lernen heißt lebenslang spielen – Computerspiele in Bildungsprozessen

Titel

Regelkreisläufe verstehen mit Siedler TNG

Beschreibung

Die Siedler sind schon seit 15 Jahren auf den Homecomputern zu finden. Während sich die vorherigen Titel immer mehr von der Ursprungsidee entfernten und fast zu militärischen Strategiespielen verkamen, knüpft TNG wieder an das Prinzip des einfachen Aufbaustrategiespieles für Kinder an. Der Spieler besiedelt ausgehend von einem Haupthaus eine Insel. Er ist nicht nur für die Entwicklung der kleinen Stadt verantwortlich. Zunehmend müssen auch die Produktionskreisläufe beachtet und verwaltet werden.

Lernziel(e)

- Regelkreisläufe erkennen und verstehen
- Strategien für die Optimierung entwickeln
- Gemeinsam planen und spielen

Kategorie

Strategien entwickeln und erproben

Lernort

Grundschule, weiterf. Schule bis Klasse 9

**Anmerkungen
(Aufwand, Didaktik)**

Das Spiel ist einfach und komplex zugleich. Während die Bedienung in wenigen Minuten erklärt ist, steigt die Komplexität im Laufe des Spiels an, weil neue Einheiten die Möglichkeiten enorm erweitern.

Unser Vorschlag:

Wir spielen im Netz mit mehreren PCs und Gruppen. Die Gruppen müssen ihre Völker so schnell wie möglich ausbauen. Sobald die Welt komplett besiedelt ist, wird ausgewertet. Die Schüler sollten schriftlich oder grafisch darstellen, welche Abhängigkeiten sie erkannt haben und welche Strategien sie daraus ableiten.

System

PC Windows

Screenshot

